



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI TRESCORE BALNEARIO
Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I° grado

Data e n. Prot (vedasi segnatura)

Trescore Balneario

-Ai Docenti
-Ai genitori *Classi Prime e Seconda Secondaria di 1°*
e Attuali Classi Quinte Primaria
-Al DSGA

OGGETTO: AVVIO ISCRIZIONI PER LABORATORI VIDEOMAKER, STAMPANTI 3D, PLOTTER E LASER CUT.

Si informano gli interessati che si stanno raccogliendo iscrizioni per i futuri corsi Videomaker, Stampanti 3d, Plotter e Laser cut che si terranno a partire da ottobre 2022 per gli alunni delle future prime, seconde e terze secondaria del nostro istituto comprensivo.

Si raccolgono le iscrizioni in anticipo in modo da poter programmare in modo ottimale gli interventi, peraltro già avviati anche quest'anno.

1. Laboratorio di Coding e Robotica educativa per educare i ragazzi al pensiero computazionale attraverso un approccio costruttivo, partecipativo, ludico e creativo tramite l'utilizzo di Lego Spike Prime e Scratch un ambiente di programmazione gratuito, con un linguaggio di programmazione di tipo grafico.
2. Durante il laboratorio di Videomaker gli alunni acquisiranno delle competenze utili a: lavorare in team; documentare attività svolte con tecniche di produzione video; Storytelling, narrare per trasmettere contenuti; utilizzare strumenti informatici e software dedicati-videocamera, smartphone, pc e tablet, video editing, film maker, canva, comica, etc.
3. Durante il laboratorio relativo all'utilizzo di Stampante 3D utile strumento didattico gli alunni acquisiranno competenze relative all'utilizzo del software di modellazione per la realizzazione di piccoli oggetti. Disegnare e realizzare oggetti 3D non solo aiuta i bambini ad affinare le loro capacità creative, ma **sviluppa la loro capacità di risolvere problemi**. Gli alunni acquisiranno le capacità di apprendere alcune tecniche per la realizzazione di manufatti.

ORGANIZZAZIONE E DESTINATARI: indicativamente da un minimo di 6 incontri ad un massimo di 8 incontri di un'ora e mezza / due il giovedì pomeriggio dalle 14:45 alle 16:15 presso la Scuola Secondaria di I° tenuti da docenti interni.

MODALITÀ DI ADESIONE: entro venerdì 22 aprile 2022, gli studenti dovranno far pervenire a scuola le adesioni compilate e firmate dal genitore. La frequenza alle attività è gratuita.

A fine settembre 2022 verrà fornito calendario definitivo.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
DOTT.^{SSA} RAFFAELLACHIODINI

*Documento firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice dell'Amministrazione Digitale e normativa connessa.
L'originale è firmato digitalmente ed è conservato al Registro Protocollo BGIC883005 di cui all'intestazione.*

Responsabile del procedimento: *il Dirigente Scolastico*
Referente del procedimento: Simona Montanelli - coll. Ds

Telefono: 035 940086

Allegato**MODULO DI ADESIONE/AUTORIZZAZIONE per A.S.2022-2023
(per gli attuali alunni delle quinte primaria e prime e seconde medie)**

NOME E COGNOME ALUNNO/A _____ CL. __ SEZ _____

NOME E COGNOME DEL GENITORE/TUTORE _____

Indicare con una X:

CORSO CODING E ROBOTICA		
Giovedì pomeriggio	AUTORIZZO	NON AUTORIZZO
14.45-16.15		

CORSO VIDEOMAKER		
Giovedì pomeriggio	AUTORIZZO	NON AUTORIZZO
14.45-16.15		

CORSO STAMPANTE 3D, PLOTTER, LASER CUT		
Giovedì pomeriggio	AUTORIZZO	NON AUTORIZZO
14.45-16.15		

Data e Firma del genitore per autorizzazione _____